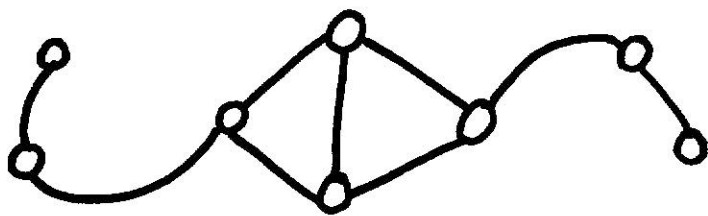


THÉORIE DES GRAPHES

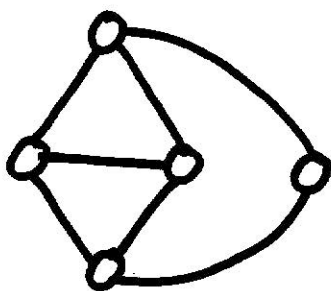


Pour les

ENFANTS!

(d'après JD Hemkins)

Un graphe est un ensemble de sommets reliés par des Arêtes



Ce graphe a :

- 5 sommets
- 7 Arêtes

Et il divise le plan en 4 régions.

Le mathématicien Leonhard
EULER a remarqué une
particularité en calculant :

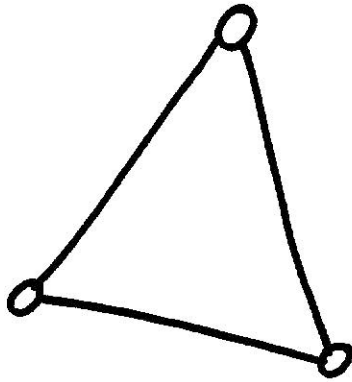
$$\left(\begin{array}{c} \text{nombre de} \\ \text{Sommets} \end{array} \right) - \left(\begin{array}{c} \text{nombre d'} \\ \text{Arêtes} \end{array} \right) + \left(\begin{array}{c} \text{nombre de} \\ \text{Régions} \end{array} \right)$$

$$S - A + R$$

Ce nombre est à présent
connu comme le

Caractéristique d'Euler

Calculons-le!



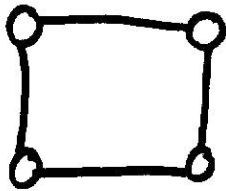
Pensez à compter la région extérieure!

Sommets : —

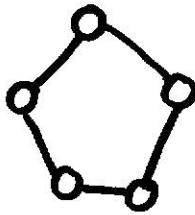
Arêtes : —

Régions : —

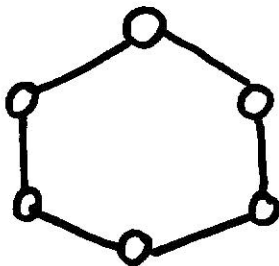
$$\begin{matrix} S & & A & & R \\ \bigcirc & - & \bigcirc & + & \bigcirc & = & \text{—} & \textcircled{4} \end{matrix}$$



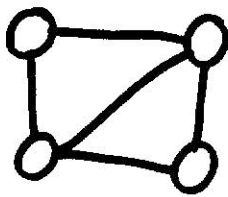
$$S - A + R = \underline{\quad}$$



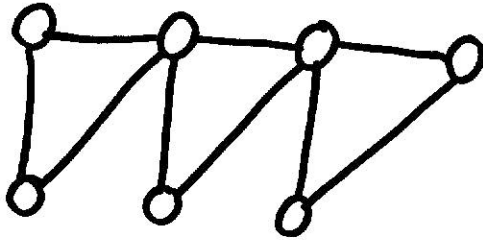
$$S - A + R = \underline{\quad}$$



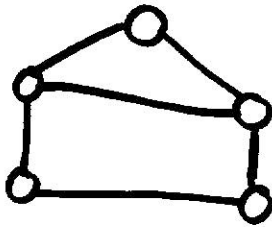
$$S - A + R = \underline{\quad}$$



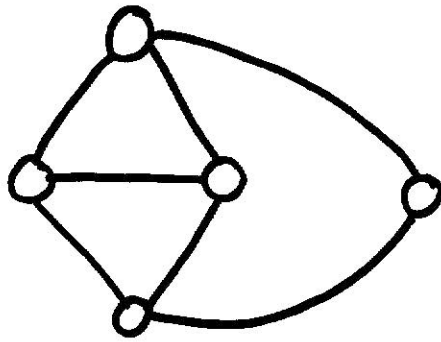
$$S - A + R = \underline{\quad}$$



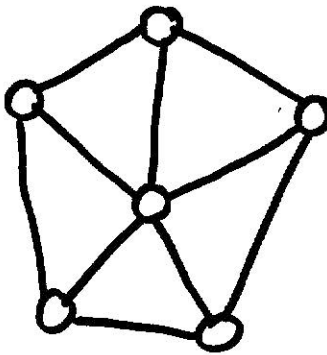
$$S - A + R = \underline{\quad}$$



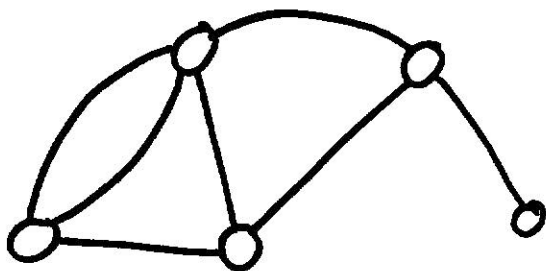
$$S - A + R = \underline{\quad} \quad (6)$$



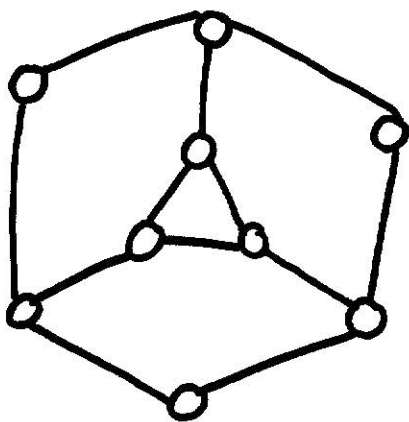
$$S - A + R = \underline{\hspace{2cm}}$$



$$S - A + R = \underline{\hspace{2cm}}$$

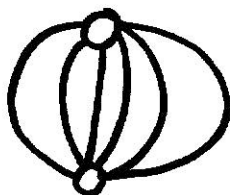


$$S - A + R = \underline{\quad}$$

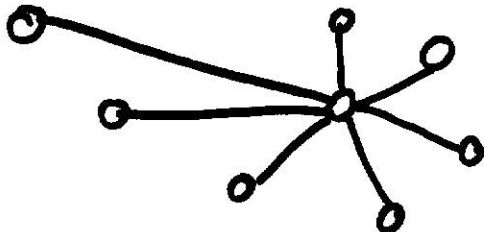


$$S - A + R = \underline{\quad}$$

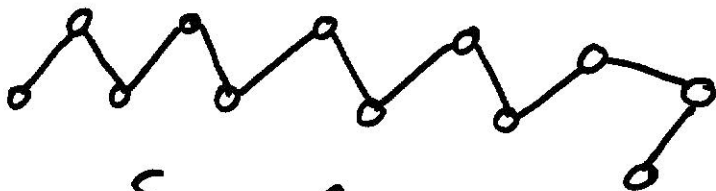
Obtenons-nous toujours 2?
 Essayons des cas extrêmes...



$$S - A + R = \underline{\quad}$$



$$S - A + R = \underline{\quad}$$



$$S - A + R = \underline{\quad}$$

Essaye toi-même!

Mon graphe:

$$\begin{array}{c} S \\ \bigcirc \end{array} - \begin{array}{c} A \\ \bigcirc \end{array} + \begin{array}{c} R \\ \bigcirc \end{array} = \underline{\hspace{2cm}} \quad \textcircled{10}$$

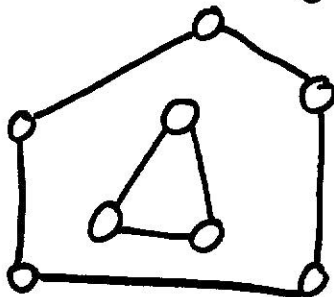
Mon graphe :

$$\textcircled{S} - \textcircled{A} + \textcircled{R} = \text{---} \textcircled{11}$$

Mon graphe:

$$\textcircled{S} - \textcircled{A} + \textcircled{R} = \text{---} \textcircled{12}$$

Essayons ce graphe :

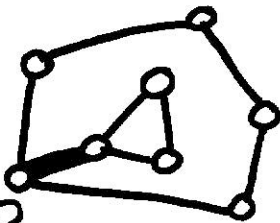


$$S - A + R = \underline{\hspace{2cm}}$$

Obtiens-tu 2 ? Non ?

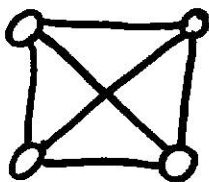
Ce graphe est non-connecté.

On peut connecter les deux éléments en ajoutant une arête.



$$S - A + R = \underline{\hspace{2cm}}$$

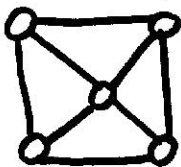
Qu'en est-il pour ce graphe ?



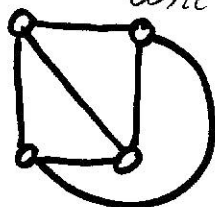
$$\text{S} - \text{A} + \text{R} = \underline{\quad}$$

Est-ce que cela marche ?

Dans ce graphe, les arêtes diagonales se croisent. Corrigeons cela.
Ajouter un sommet | Déplacer une arête



$$\text{S} - \text{A} + \text{R} = \underline{\quad}$$



$$\text{S} - \text{A} + \text{R} = \underline{\quad}$$

Maintenant cela marche !
Un graphe planaire peut être dessiné
quand les arêtes ne se croisent pas (14)

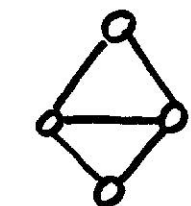
Est-ce que pour un graphe
planaire connecté, la caractéristique
d'Euler est toujours égale à 2 ?
OUI!

C'est vrai dès qu'il y a :

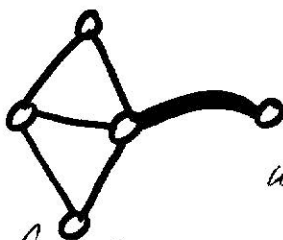
- 1 Sommet
- pas d'Arête
- 1 Région

$$\begin{matrix} S \\ \textcircled{1} \end{matrix} - \begin{matrix} A \\ \textcircled{0} \end{matrix} + \begin{matrix} R \\ \textcircled{1} \end{matrix} = \underline{\underline{2}}$$

- Cela reste vrai quand on ajoute un sommet connecté



Avant



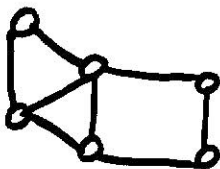
Après

un nouveau
sommet
une nouvelle
arête

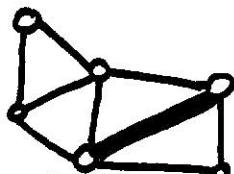
$$S - A + R$$

Sommets et arêtes s'équilibrent.

- Cela reste vrai quand l'on coupe une région avec une nouvelle arête.



Avant



Après

une nouvelle
arête

une région
supplémentaire

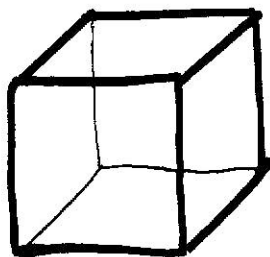
$$S - A + R$$

Conclusion :

Tout graphe planaire
connecté répond à :

$$S - A + R = 2.$$

Regardons à présent les surfaces
de solides tri-dimensionnels

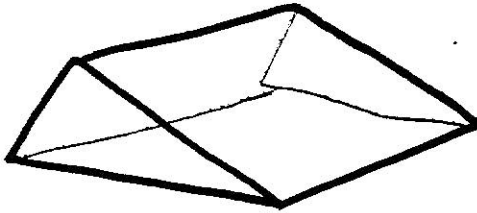


CUBE

$$\begin{array}{c} \text{Sommet} \\ \bigcirc \end{array} - \begin{array}{c} \text{Arête} \\ \bigcirc \end{array} + \begin{array}{c} \text{Face} \\ \bigcirc \end{array} = \underline{\quad}$$

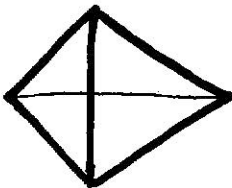
On les appelle faces[↑]
au lieu de régions[↑]

Prisme Triangulaire



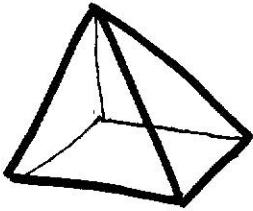
$$\overset{S}{\bigcirc} - \overset{A}{\bigcirc} + \overset{F}{\bigcirc} = \underline{\quad}$$

Tétraèdre



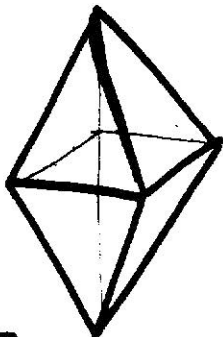
$$\overset{S}{\bigcirc} - \overset{A}{\bigcirc} + \overset{F}{\bigcirc} = \underline{\quad}$$

Pyramide (base carrée)



$$S - A + F = \underline{\quad}$$

Octaèdre



$$S - A + F = \underline{\quad} \textcircled{20}$$

Peux-tu dessiner un solide
en 3D ?

Mon Solide :

$$\text{S} - \text{A} + \text{F} = \text{---} \textcircled{21}$$

Un autre solide en 3D:

$$\textcircled{S} - \textcircled{A} + \textcircled{F} = \text{---} \textcircled{22}$$

Ce livre a été initialement
conçu, comme le livre *Colorages
de graphes et nombres chromatiques*, par
le brillant professeur américain
Joel David Hamkins, qui
m'a amablement autorisé à le traduire...

son blog: <http://jdh.hamkins.org>
JHAMKINS@GC.CUNY.EDU

(Pour la traduction:
FX FAUCHER fxf@toystab.com
<http://www.toystab.com>)